**Taller 3.**

**¿Ganar dinero con ML?**

**"Se trata de la ubicación…!"**

**Integrantes:** Isabella Mendez Pedraza. Cód.: 201814239

Manuela Ojeda Ojeda. Cód.: 201814476

Juan Sebastian Tellez Melo. Cód.: 201513710

Andres Mauricio Palacio Lugo. Cód.: 201618843

**Link del repositorio:** <https://github.com/AndresMPL/Repositorio_PS3.git>

El documento no debe tener más de 8 (ocho) páginas e incluir, como máximo, 8 (ocho) pruebas (tablas y/o figuras).

1. **Introducción.**

* Descripción breve del problema y si hay antecedentes.
* Descripción de los datos y su idoneidad para abordar el problema.
* Vista previa de los resultados y las principales conclusiones.

1. **Datos.** 
   1. **Descripción de los datos**

* Expandir los datos de entrenamiento y prueba, como mínimo agregar seis variables adicionales: al menos 4 predictores provenientes de fuentes externas (Open Street Maps), al menos 2 predictores provenientes del título o descripción de las propiedades.
* Descripción de los datos, su idoneidad para el problema, el proceso de construcción de la muestra, incluida la forma en que se limpiaron, combinaron los datos y cómo se crearon nuevas variables.
  1. **Estadísticas descriptivas**
* Análisis descriptivo de los datos.
* Tabla de estadísticas descriptivas y dos mapas con su interpretación.

1. **Modelo y resultados.**

* Presentación del modelo seleccionado para la evaluación.
* Explicación de las variables utilizadas para entrenar este modelo
* Explicación detallada sobre cómo se entrenó, la selección de hiperparámetros y cualquier otra información relevante

1. **Conclusiones y recomendaciones.**

1. **Bibliografía.**
2. **Apéndice de Anexos e Imágenes.**